

Od centralności siły do II prawa Keplera Od prawa odwrotności kwadratu do I prawa Keplera

– wyprowadzenie równania toru orbity

1. Druge prawo Keplera

Siła jest centralna (a pole sił centralne), jeśli w układzie odniesienia mamy jeden wyróżniony punkt, utożsamiony z masywnym ciałem – centrum oddziaływania, siła jest zawsze skierowana radialnie, w kierunku ku (dośrodkowo) albo od (odśrodkowo) tego centrum, a jej wartość zależy wyłącznie od odległości od centrum.

Nb. Siła centralna jest zachowawcza, czyli jej pole jest potencjalne (energia potencjalna jest jednoznacznie określona w każdym punkcie, a praca tej siły po każdym torze zamkniętym wynosi zero).

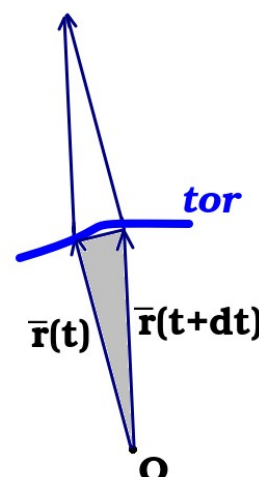
Gdy siła jest centralna, tj. $\vec{F} = F(\vec{r}) \hat{r}$, to wówczas (oznaczając przez \vec{p} pęd ciała) nieuchronnie mamy $\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} \equiv \vec{r} \times \vec{F} = 0$, bo kierunki wektora położenia i siły są zgodne. Skądinąd także

$\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} \equiv \vec{v} \times m\vec{v} = 0$, bo mnożymy wektor prędkości sam ze sobą. A zatem, załóżmy przy założeniu, że siła jest centralna, otrzymujemy wniosek, że

$$\frac{d}{dt}(\vec{r} \times \vec{p}) \equiv \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt} = 0; \quad \vec{r} \times \vec{p} = \text{Const} =: \vec{L}.$$

Wprowadzony jako iloczyn położenia i pędu *moment pędu* L jest wielkością wektorową stałą w ruchu wywołanym siłą centralną. A skoro moment pędu nie zmienia swej orientacji w przestrzeni, oznacza to, że ruch odbywa się stale w tej samej płaszczyźnie. Wobec czego, do opisu tego ruchu korzystne będzie wprowadzić zmienne biegunowe, czego też dokonamy w punkcie 2.

Tymczasem skupmy naszą uwagę na wektorze położenia wychodzącym z centrum O , a który podczas ruchu wskazuje na kolejne punkty na torze, jakie osiąga ciało. Niech wektor r zostawia po sobie trwałe ślady na płaszczyźnie tam, gdzie dotychczas leżał: ślad ten będzie zapełniał nam pole pod pokonaną częścią toru. Zauważmy, że kontur, jaki zatacza (zamalowuje) w chwili czasu dt wektor wodzący r , stanowi dokładnie połowę pola równoległoboku (zob. obrazek), określonego co do wartości iloczynem wektorowym $\vec{r}(t) \times \vec{r}(t+dt)$ dwóch wektorów położenia w chwili t oraz $t+dt$.



Jako, że przyrost czasu dt pomiędzy tymi dwoma pomiarami położenia jest w granicy infinytezymalnie mały, równość ta jest ścisła, a niedopasowanie siecznej toru (domykającej trójkąt) do kształtu toru w granicy staje się zerowe. Odległości na obrazku są wyolbrzymione dla czytelności.

Ale, skoro ciało w momencie t charakteryzuje się prędkością v , to

$$\vec{r}(t+dt) = \vec{r}(t) + d\vec{r} = \vec{r}(t) + \frac{d\vec{r}}{dt} dt = \vec{r}(t) + \vec{v}(t)dt$$

i nasze pole zakreślonego trójkąta jest w rzeczywistości równe

$$\vec{A} = \frac{1}{2} \vec{r}(t) \times \vec{r}(t+dt) = \frac{1}{2} \vec{r}(t) \times [\vec{r}(t) + \vec{v}(t)dt] = 0 + \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{v} dt .$$

Szybkość zmian tego pola, znana pod pojęciem *prędkości polowej*, jest dana formułą

$$\dot{\vec{A}} = \frac{1}{2} \frac{d}{dt} (\vec{r} \times \vec{v} dt) = \frac{1}{2} \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{v} dt + \frac{1}{2} \vec{r} \times \frac{d\vec{v}}{dt} dt = \frac{1}{2} \vec{v} \times \vec{v} dt + \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{a} dt = \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{a} .$$

Mnożąc prędkość polową przez stałą masę m , którą dopiszemy do drugiego czynnika iloczynu,

otrzymujemy $m\dot{\vec{A}} = \frac{1}{2} \vec{r} \times \vec{p} = \frac{1}{2} \vec{L} = \text{Const}$. W ten sposób otrzymaliśmy treść **drugiego**

prawa Keplera, głoszącego, że w ruchu orbitalnym **prędkość polowa pozostaje zachowana**.

Konsekwencją tego faktu jest przyspieszanie ciała ku peryhelium (bądź perygeum), gdzie promień wodzący jest najkrótszy, aby następnie zwalniać aż do osiągnięcia minimalnej prędkości (liniowej) w aphelium (apogeum), gdzie promień wodzący jest najdłuższy. Gwarantuje to li tylko centralność siły grawitacji – nie poczyniliśmy co do ruchu żadnych dodatkowych założeń.

2. I prawo Keplera

Jest ono konsekwencją **prawa odwrotności kwadratu**, które żąda od siły centralnej, aby była ona przyciągająca i odwrotnie proporcjonalna do kwadratu odległości. Na tym etapie (historycznie oraz technicznie rzecz biorąc) nie musi być znane ścisłe wyrażenie na newtonowską siłę grawitacyjną, ale skorzystamy od razu z jej gotowej postaci.

Mamy zatem $\vec{F}_{gr} = -\frac{GMm}{r^2} \hat{r}$. Można powiedzieć, że przyciągająca (minus) i centralna

(\hat{r}) siła o stałej proporcjonalności G , wytwarzana przez masywne ciało (M) działa na ciało

próbne (m) odwrotnie proporcjonalnie do kwadratu odległości pomiędzy masami ($\frac{1}{r^2}$), albo,

równoważnie, że ciało próbne napotyka w położeniu \vec{r} roztaczane przez centralne masywne ciało pole grawitacyjne o natężeniu $\vec{g} = -\frac{GM}{r^2} \hat{r}$. Kierunek radialny siły grawitacji (a więc i stała płaszczyzna ruchu) uzasadnia wprowadzenie współrzędnych biegunowych $(r; \varphi)$. Dla przypomnienia sobie, jak rozpisują się prędkość i przyspieszenie w tych współrzędnych, korzystna może być w tym miejscu lektura innego artykułu autora pt. *Prędkość i przyspieszenie we współrzędnych biegunowych*.

Moment pędu, wyrażony w tych współrzędnych, będzie miał następującą postać:

$$\vec{L} = r \hat{r} \times m(\dot{r} \hat{r} + r \dot{\varphi} \hat{\varphi}) = mr^2 \dot{\varphi} \hat{A},$$

zaś dynamiczne równanie ruchu

$$\begin{aligned} \vec{F} &= m \vec{a} \\ -\frac{GMm}{r^2} \hat{r} &= m a_r \hat{r} = m(\ddot{r} - r \dot{\varphi}^2) \hat{r} \\ -\frac{GM}{r^2} &= \ddot{r} - r \dot{\varphi}^2. \end{aligned}$$

Nie rozwiążemy tego równania wprost. Aby otrzymać interesujące nas rozwiązanie na r , tj. równanie toru ruchu, $r(\varphi)$, należy wpierw zaadresować dwa problemy:

- Po pierwsze, siła zawiera zmienną zależną r w mianowniku. To równanie będzie miało czytelniejszą postać, kiedy wprowadzimy nową zmienną, będącą odwrotnością r i która tym samym trafi do licznika, a jej pochodna czasowa nie wprowadza żadnego nowego utrudnienia;
- Po wtóre, równanie zawiera nie tylko r , ale i drugą funkcję czasu, tj. kąt φ . Stąd pomysł, żeby zamiast po czasie, sparametryzować nasze równanie po φ , które jest równie dobrą, bo ciągłą i monotonicznie rosnącą (jak się spodziewamy) funkcją czasu. Gdyby tak nie było (tzn. φ momentami malałoby w czasie), ciało wykonywałoby niezrozumiałe ewolucje w przestrzeni, odginając czasem swój tor ruchu od centrum przyciągania pod wpływem innej siły, która nie istnieje. Dodatkowa korzyść: pochodna φ po φ będzie trywialna (wyniesie 1).

Jeśli zatem $u := \frac{1}{r}$, to moment pędu $L = m \frac{1}{u^2} \dot{\varphi} \equiv \frac{m}{u^2} \frac{d\varphi}{dt}$. Trzymając w pamięci fakt że

wartość L jest stałą ruchu, piszemy $\frac{d\varphi}{dt} = \frac{Lu^2}{m}$. Dzięki temu możemy napisać

$$\frac{d}{dt} \equiv \frac{d\varphi}{dt} \frac{d}{d\varphi} = \frac{Lu^2}{m} \frac{d}{d\varphi} .$$

Już zatem wiemy, jak wyrazić przyspieszenie w nowej zmiennej zależnej u i niezależnej φ :

$$\frac{dr}{dt} = \frac{d}{dt} \left(\frac{1}{u} \right) = -\frac{1}{u^2} \frac{du}{dt} = -\frac{L}{m} \frac{du}{d\varphi} ;$$

różniczkując ponownie po czasie otrzymujemy:

$$\frac{d^2}{dt^2} r = \frac{d}{dt} \left(-\frac{L}{m} \frac{du}{d\varphi} \right) = \frac{Lu^2}{m} \frac{d}{d\varphi} \left(-\frac{L}{m} \frac{du}{d\varphi} \right) = -\frac{L^2 u^2}{m^2} \frac{d^2 u}{d\varphi^2} .$$

Wobec czego, nasze dynamiczne równanie Newtona uzyskuje swoją ostateczną postać:

$$-GMu^2 = -\frac{L^2 u^2}{m^2} \frac{d^2 u}{d\varphi^2} - \frac{1}{u} \left(\frac{Lu^2}{m} \right)^2 .$$

Po skróceniu i uporządkowaniu wyrazów, mamy

$$u'' + u = \frac{GMm^2}{L^2} =: C .$$

Otrzymaliśmy wyjątkowo proste równanie niejednorodne ze stałym wolnym wyrazem. Druga pochodna u (po kącie φ) musi być równa samemu u modulo stała addytywna. Oczywistym rozwiązaniem jest $u = C + A \cos(\varphi - \varphi_0)$, gdzie wprowadziliśmy dwie stałe całkowania: fazę i amplitudę. Tak więc nasze rozwiązanie toru ruchu pod wpływem siły grawitacyjnej Newtona ma postać

$$r = \frac{1}{C + A \cos(\varphi - \varphi_0)} ,$$

co stanowi równanie elipsy. Jest to również treść **pierwszego prawa Keplera: ciała niebieskie poruszają się po zamkniętych orbitach eliptycznych wokół swego Słońca**. Tradycyjnie, równanie to przedstawia się w równoważnych do naszego formach:

$$r = \frac{p}{1 + e \cos(\varphi - \varphi_0)} ,$$

gdzie p to parametr elipsy, zaś e stanowi jej ekscentryczność (czyli mimośród), albo

$$\frac{a(1-e^2)}{r} = 1 + e \cos(\varphi - \varphi_0) ,$$

przy czym a wyraża półoś wielką elipsy. Porównanie tych trzech postaci pozwoli Czytelnikowi wyrazić a , e i p względem siebie wzajemnie oraz względem stałych ruchu.

Bardzo interesujący jest fakt wynikający z dużo bardziej złożonych obliczeń, że jedynymi siłami centralnymi, które gwarantują zamknięty tor ruchu, są siły $F \propto \frac{1}{r^2}$ oraz $F \propto r^4$. Biorąc pod uwagę, że siła grawitacji ma charakter przyciągający, i obserwując zamkniętość torów planet (regularną powtarzalność ich ruchu), wnioskujemy stąd, że siła grawitacyjna musi mieć charakter „odwrotności kwadratu”.

Natężenie siły grawitacyjnej (gęstość linii sił pola, wychodzących z centrum oddziaływania) spada wraz z odległością jak $\frac{1}{r^2}$, ponieważ ta sama energia oddziaływania (liczba linii sił) rozkłada się na pole sfer o coraz większych promieniach, wraz z oddalaniem się od centrum. W przypadku przestrzeni trójwymiarowej pole sfery wynosi $4\pi r^2$. Gdyby liczba wymiarów geometrycznych była inna, inna byłaby również potęga r (np. w przypadku dwóch wymiarów mamy $2\pi r$). Wówczas inne prawo grawitacji, niż „odwrotności kwadratu” obowiązywałoby w naszej przestrzeni. A zatem obserwowany charakter ruchu planet wokół Słońca stanowi również dowód na to, że... nasza przestrzeń geometryczna jest trójwymiarowa! Nie jesteśmy dwuwymiarowymi płaszczakami, którym się jedynie wydaje, że żyją przestrzennie. Zgodność z obserwacjami praw Keplera determinuje trójwymiarowość naszej przestrzeni.

Autor: Marek Pietrachowicz.